GAME UI DESIGNER · 10+ YEARS

李锦华

游戏UI设计师



执行主美 / UI组长 • 10年+手游从 0 到 1 研发经验

擅长二次元、女性向、卡通及中国风，具备团队管理与优秀UI设计能力

AI协同、高效执行、重品质、强落地。

1994.04.29 | 中南林业科技大学 / 艺术设计 | 877950185@qq.com | 13763040552

个人作品集网站：www.lijinhua.cc

工作履历 / EXPERIENCE

终极幻境

2021.11至2026.08

执行主美（2025.1-2026.8）

负责项目：AI休闲爽游《天选之子》

1. 主导制定项目美术风格，统筹原画、UI、场景、特效等各环节，制定规范标准与验收流程，层层跟进反馈直至落地，确保整体美术品质统一及按时交付。
2. 负责核心UI界面设计及卡牌修改优化，结合竞品分析、项目定位制定视觉风格与交互逻辑，确保操作体验与视觉表现一致。
3. 制定美术团队的工作计划，引入AI工具优化和提效设计流程，定期复盘，推动团队效率与质量持续提升。

UI组长（2021.11–2026.8）

负责项目：AVG养成游戏《奇点时代》

1. 主导制定并把控整体UI视觉风格，确保界面调性与项目定位一致；输出每期活动美术创意方案及交互设计方案，跟进UI进包后效果与问题反馈，确保设计高品质落地。
2. UI组工作分配，组员培训与AI经验分享，提升团队整体输出质量与效率；定期复盘总结，持续迭代工作方法。
3. 负责运营宣发类平面设计的反馈与品质把控，前期会参与部分平面设计工作，确保宣发物料视觉调性与游戏内风格统一。

玄星 / 幻界

(同老板，内部转岗)

2016.01 至 2021.10

UI组长（2019.3–2021.10）

负责项目：3D女性向换装手游《一花织境》

1. 根据项目定位制定不同维度风格与概念设计，从而选出契合产品的UI风格。
2. 负责 UI 组工作管理、把控产品整体 UI 美术风格及品质、界面设计及规范、图标绘制。
3. 负责产品整体交互制作、UI 2D场景规划、上下游对接及跟进、进包效果跟进及评测、定期UI工作复盘。

高级UI设计师（2016.1 至 2019.2）

负责项目：《江湖侠客令》《真江湖HD》《古龙群侠传2》《无敌OL》《封剑神录》

1. 根据项目的风格和策划案，负责《江湖侠客令》、《真江湖HD》界面设计、技能图标及道具图标绘制、资源切图、界面编辑。
2. 项目合并后，负责多款手游界面设计、技能图标及道具图标绘制、资源规划、界面编辑，UI组工作分配及验收。
3. 负责多个海外版本界面本地化和活动界面设计。

给力动漫

2015.06 至 2015.11

UI设计师

负责项目：三国RPG卡牌手游《代号：Z》、韩风RPG卡牌手游《代号：W》、Q版小游戏《代号：F》

1. 负责 3 款外包项目的需求对接，根据需求方要求的风格及策划案进行界面设计。
2. 不同风格的道具图标和技能图标绘制。

酷品掌游

2014.03 至 2015.05

UI设计师

负责项目：三消类、跑酷类、射击类小游戏

1. 独立完成产品风格迭代，其中包含：界面设计、图标绘制、场景绘制、产品宣传图设计。
2. 负责公司物料设计。

个人作品集网站：www.lijinhua.cc